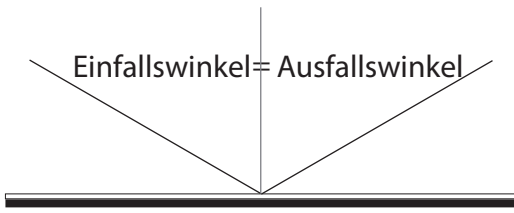


# Spiegel-Labyrinth

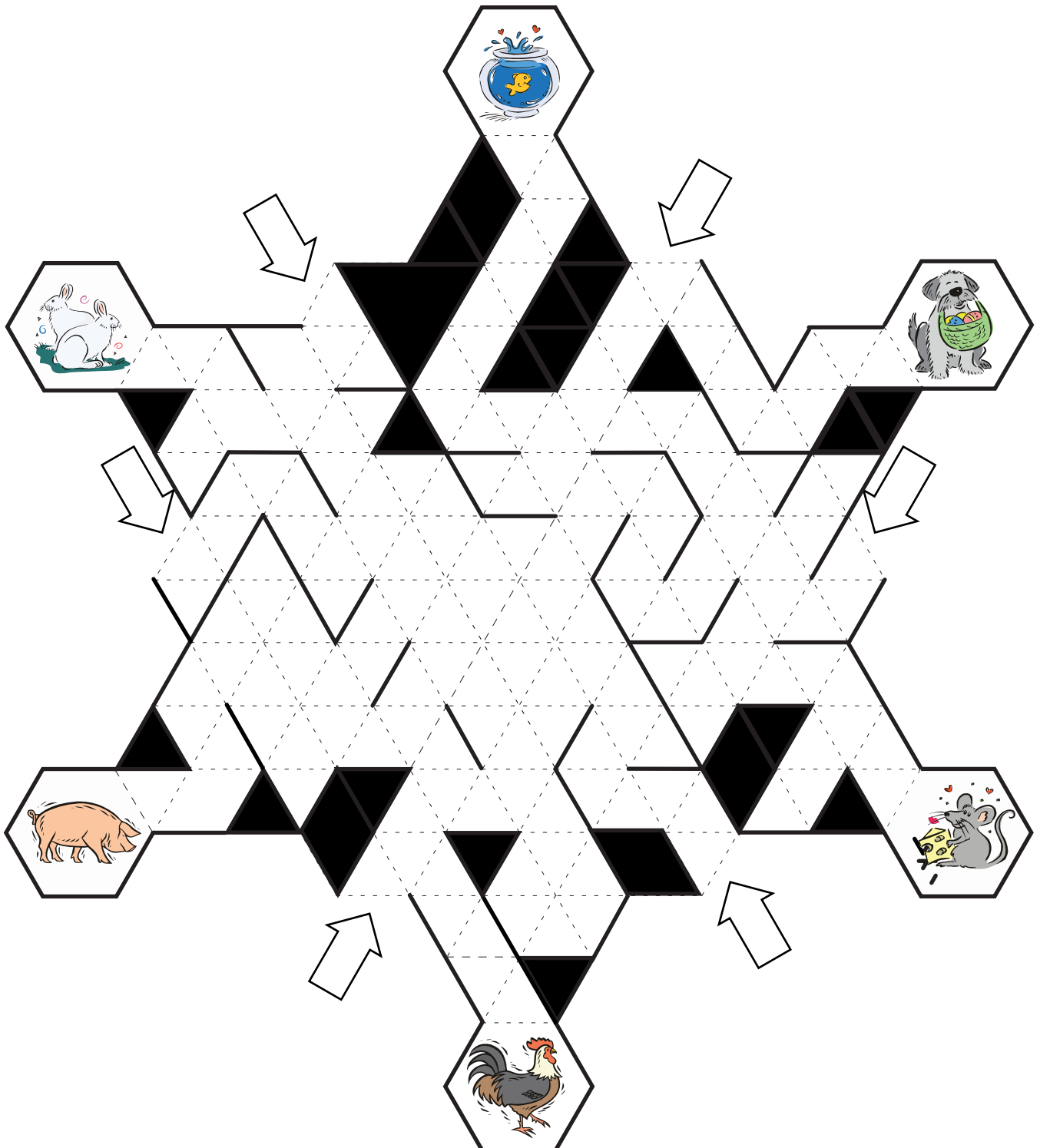
Einfallswinkel = Ausfallswinkel



Das Labyrinth hat 6 Eingänge. Die Wände des Labyrinths sind mit Spiegeln verkleidet. Die Spiegelbilder weisen den Weg vom Eingang zu einem Tier.

Finde heraus, zu welchem Tier man gelangt, wenn man in Pfeilrichtung in das Labyrinth eintritt.

Zeichne den Weg der Spiegelung farbig ein, markiere Pfeil und Bild mit gleicher Farbe.



Lösungen:

